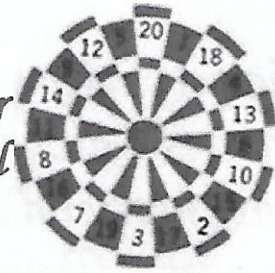




# Le Dart Archery

Retour  
accueil



## But du jeu

*Réaliser un score de 501 points exactement en commençant (en ouvrant) par un double et en terminant (en fermant) par un double.*

## Décompte des points

*Toute flèche dont l'impact se trouve*

*» pleine zone compte pour la valeur indiquée par le nombre situé à l'extérieur du secteur atteint,*

*» si l'impact se trouve dans la couronne extérieure la valeur est multipliée par 2 ,*

*» si l'impact se trouve dans la couronne intérieure la valeur est multipliée par 3.*

## Règle de la flèche brûlée

*Une flèche dont l'impact touche un trait de cible est dite brûlée et ne compte pas.*

*Une flèche est jugée une fois tirée et non pas à la fin de la volée (on ne peut rejouer une flèche à la fin de la volée)*

## *Ordre des tirs*

*Chaque archers tire 2 flèches par volée. Chaque équipe fait tirer ses 3 archers à la suite dans n'importe quel ordre, qui peut changer d'une volée à l'autre, mais chaque archer doit tirer ses 2 flèches consécutivement.*

## *Durée de la partie*

*La partie dure 50 minutes maximum, pour une équipe. Si les équipes n'ont pas terminé la partie à l'issue de ces 10 volées ou du temps imparti, l'équipe gagnante est celle qui se situe le plus près de 501 points à égalité de volée.*

## *Début de la partie*

*La partie débute pour une équipe (qui commence alors à compter) dès qu'une flèche atteint un double (couronne extérieure ou double 50) sans être brûlée. Les flèches de l'équipe tirées antérieurement sont retirées pour éviter une ambiguïté car elles ne comptent pas.*

## *Fin de la partie*

*La première équipe qui réussit à fermer (réaliser 501 points en terminant par un double) gagne la partie. Il ne peut y avoir d'égalité.*

## *Désignation de la première équipe à tirer*

*Un archer tire une flèche. L'équipe qui est le plus près du centre commence.*

### *Cas particulier*

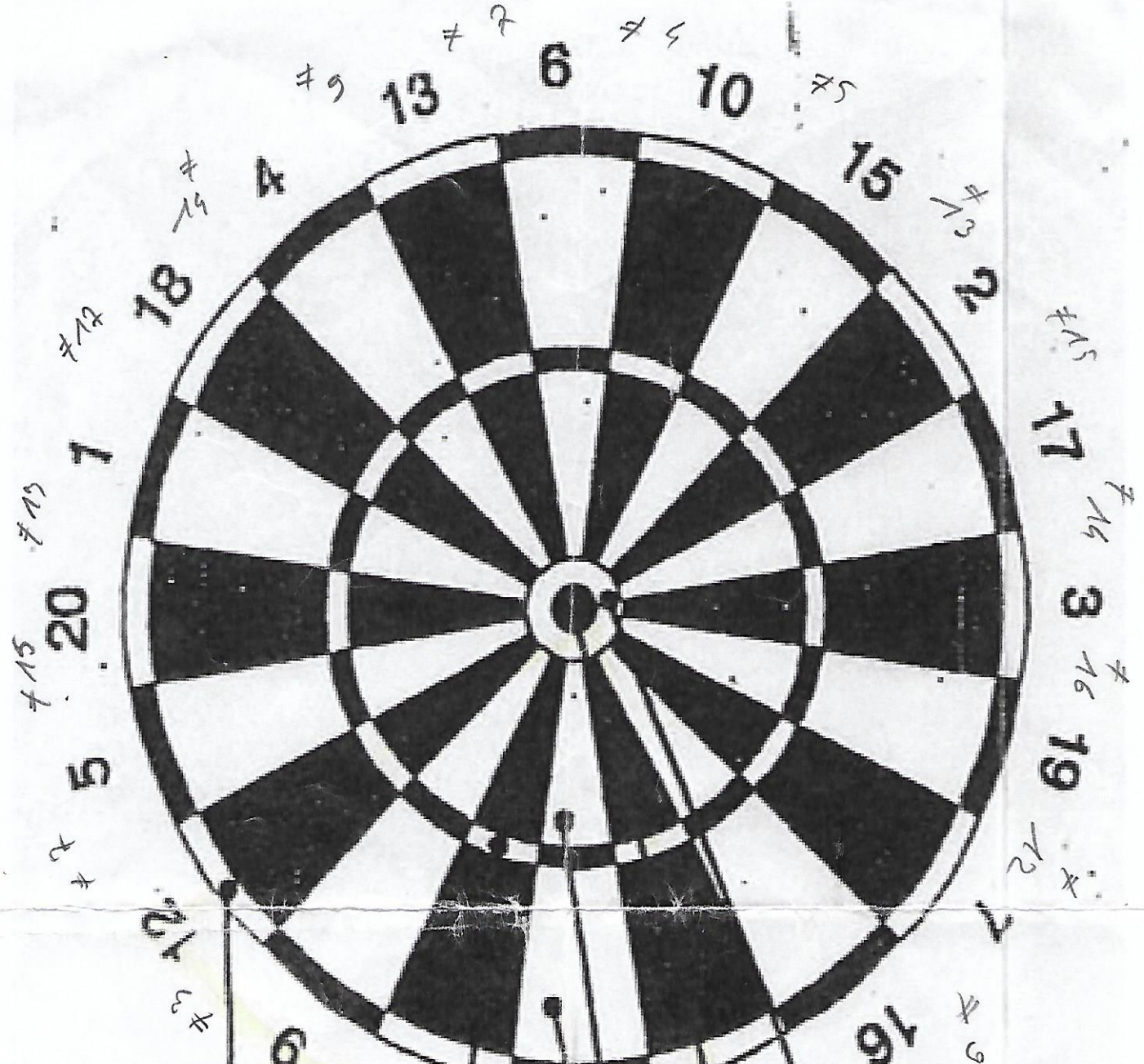
*Si une équipe réalise un score supérieur à 501 point, sa dernière volée est annulée (celle qui a fait dépasser les 501). Si une équipe arrive à un score de 500 points ou à 501 points par autre qu'un double sans pouvoir "annuler sa volée", l'équipe doit repartir à 0 la volée suivante (et donc ouvrir à nouveau).*

### *Composition des équipes*

*L'équipe est composée de 3 tireurs, 1 arc à poulies possible sans loupe, mais il ne peut ni ouvrir ni fermer par un double la partie.*

### *Distance de tir*

*Les équipes tirent à une distance de 13,74 mètres, les pieds derrière la ligne sur une carte de 76 cm de diamètre.*



Couronne des doubles

Couronne des triples

Zones des Simples

Double 50

50

# OUTCHART

170	T20 T20 DB	144	T20 T20 D12	131	T20 T13 D16
167	T20 T19 DB	143	T19 T18 D16	130	T20 T20 D5
164	T20 T18 DB	142	T20 T14 D20	129	T19 T16 D12
161	T19 T18 DB	141	T19 T16 D18	128	T18 T14 D16
160	T20 T20 D20	140	T20 T20 D10	127	T20 T17 D8
158	T18 T18 DB	139	T20 T13 D20	126	T20 T10 D18
157	T20 T19 D20	138	T20 T18 D12	125	SB T20 D20
156	T20 T20 D18	137	T20 T19 D10	124	T20 T16 D8
155	T20 T19 D19	136	T20 T20 D6	123	T19 T16 D9
154	T20 T18 D20	135	T20 T17 D12	122	T18 T20 D4
153	T20 T19 D18	134	T20 T14 D16	121	T17 T18 D8
152	T20 T20 D16	133	T20 T19 D8	120	T20 20 D20
151	T19 T18 D20	132	T20 T16 D12		



119	T19 T10 D16	99	T19 10 D16	79	T13 D20
118	T20 18 D20	98	T20 D19	78	T18 D12
117	T20 17 D20	97	T19 D20	77	T15 D16
116	T20 16 D20	96	T20 D18	76	T20 D8
115	T20 15 D20	95	T19 D19	75	T17 D12
114	T20 14 D20	94	T18 D20	74	T14 D16
113	T20 13 D20	93	T19 D18	73	T19 D8
112	T18 18 D20	92	T20 D16	72	T16 D12
111	T20 19 D16	91	T17 D20	71	T13 D16
110	T20 18 D16	90	T18 D18	70	T18 D8
109	T19 20 D19	89	T17 D16	69	T15 D12
108	T19 19 D16	88	T16 D20	68	T20 D4
107	T20 7 D20	87	T17 D18	67	T17 D8
106	T20 14 D16	86	T18 D16	66	T14 D12
105	T19 8 D20	85	T15 D20	65	T11 D16
104	T18 18 D16	84	T20 D12	64	T16 D8
103	T19 14 D16	83	T17 D16	63	T13 D12
102	T20 10 D16	82	T14 D20	62	T10 D16
101	T17 10 D20	81	T19 D12	61	T15 D8
100	T20 D20	80	T20 D10		

## DART WORLD™

P.O. Box 845 Lynn, MA 01903

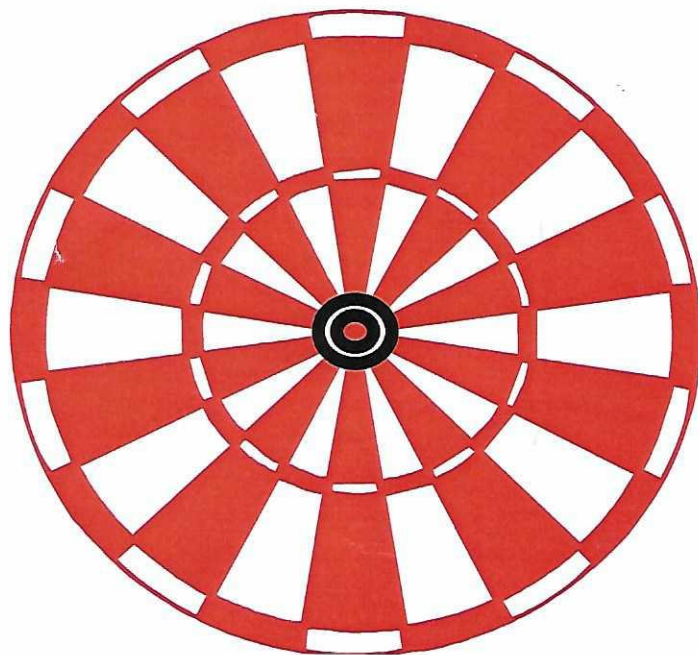


# OUTCHART

170	T 20	T 20	DB	128	T 18	T 14	D 16	93	T 19	D 18
167	T 20	T 19	DB	127	T 20	T 17	D 8	92	T 20	D 16
164	T 20	T 18	DB	126	T 19	T 19	D 6	91	T 17	D 20
161	T 20	T 17	DB	125	DB	25	DB	90	T 18	D 18
160	T 20	T 20	D 20	124	T 20	T 16	D 8	89	T 19	D 16
158	T 20	T 20	D 19	123	T 19	T 16	D 9	88	T 20	D 14
157	T 20	T 19	D 20	122	T 18	T 20	D 4	87	T 17	D 18
156	T 20	T 20	D 18	121	T 17	T 18	D 8	86	T 18	D 16
155	T 20	T 19	D 19	120	T 20	20	D 20	85	T 15	D 20
154	T 20	T 18	D 20	119	T 19	T 10	D 16	84	T 20	D 12
153	T 20	T 19	D 18	118	T 20	18	D 20	83	T 17	D 16
152	T 20	T 20	D 16	117	T 20	17	D 20	82	T 14	D 20
151	T 20	T 17	D 20	116	T 20	16	D 20	81	T 15	D 18
150	T 20	T 18	D 18	115	T 19	18	D 20	80	T 16	D 16
149	T 20	T 19	D 16	114	T 20	14	D 20	79	T 19	D 11
148	T 20	T 16	D 20	113	T 19	16	D 20	78	T 18	D 12
147	T 20	T 17	D 18	112	T 20	20	D 16	77	T 15	D 16
146	T 20	T 18	D 16	111	T 19	14	D 20	76	T 20	D 8
145	T 20	T 15	D 20	110	T 20	DB		75	T 17	D 12
144	T 20	T 20	D 12	109	T 20	17	D 16	74	T 14	D 16
143	T 20	T 17	D 16	108	T 20	16	D 16	73	T 19	D 8
142	T 20	DB	D 16	107	T 20	15	D 16	72	T 12	D 18
141	T 20	T 15	D 18	106	T 20	14	D 16	71	T 13	D 16
140	T 20	T 20	D 10	105	T 19	16	D 16	70	T 18	D 8
139	T 20	T 13	D 20	104	T 20	12	D 16	69	T 19	D 6
138	T 20	T 18	D 12	103	T 20	11	D 16	68	T 20	D 4
137	T 20	T 15	D 16	102	T 20	10	D 16	67	T 17	D 8
136	T 20	T 20	D 8	101	T 20	9	D 16	66	T 18	D 6
135	DB	T 20	25	100	T 20	D 20		65	D 11	D 16
134	T 20	T 14	D 16	99	T 19	10	D 16	64	T 16	D 8
133	T 19	T 20	D 8	98	T 20	D 19		63	T 13	D 12
132	DB	DB	D 16	97	T 19	D 20		62	T 10	D 16
131	T 20	T 13	D 16	96	T 20	D 18		61	T 15	D 8
130	T 20	T 20	D 5	95	T 19	D 19				
129	T 19	T 12	D 18	94	T 18	D 20				

Dart World Products available at:

# Règlement du DART – ARCHERY 2001



## **But du jeu**

Réaliser un score de 501 points exactement en commençant (en ouvrant) par un double et en terminant (en fermant) par un double.

## **Décompte des points**

Toute flèche dont l'impact se trouve "pleine zone" compte pour la valeur indiquée par le nombre situé à l'extérieur du secteur atteint, multiplié par deux si l'impact se trouve dans la couronne extérieure et par trois dans la couronne intérieure.

## **Règle de la flèche brûlée.**

Une flèche dont l'impact touche un trait de cible est dite brûlée et ne compte rien.

Une flèche est jugée une fois tirée et non pas à la fin de la volée (on ne peut rejouer une flèche à la fin de la volée).

## **Ordre des tirs**

Chaque archer tire 2 flèches par volée. Chaque équipe fait tirer ses 3 archers à la suite dans n'importe quel ordre, qui peut changer d'une volée à l'autre, mais chaque archer doit tirer ses 2 flèches consécutivement.

## **Durée de la partie**

La partie dure 50 minutes maximum. Elle se tire en 10 volées maximum, pour une équipe. Si les équipes n'ont pas terminé la partie à l'issue de ces 10 volées ou du temps imparti, l'équipe gagnante est celle qui se situe le plus près de 501 points à égalité de volée.

## **Début de la partie**

La partie débute pour une équipe (qui commence alors à compter) dès qu'une flèche atteint un double (couronne extérieure ou double 50) sans être brûlée. Les flèches de l'équipe tirée antérieurement sont retirées pour éviter une ambiguïté car elles ne comptent pas.

## **Fin de la partie.**

La première équipe qui réussit à fermer (réaliser 501 points en terminant par un double) gagne la partie. Il ne peut y avoir d'égalité.

## **Désignation de la première équipe à tirer.**

Un archer de chaque équipe tire une flèche. L'équipe qui est le plus près du centre commence.

## **Cas particuliers**

➤ Si une équipe réalise un score supérieur à 501 points, sa dernière volée est annulée (celle qui a fait dépasser les 501).

➤ Si une équipe arrive à un score de 500 points ou à 501 points par autre qu'un double sans pouvoir "annuler sa volée", l'équipe doit repartir à zéro la volée suivante (et donc ouvrir à nouveau).

## **Composition des équipes.**

L'équipe est composée de 3 tireurs, 1 arc à poulies possible sans loupe, mais il ne peut ni ouvrir ni fermer par un double la partie.

## **Distance de tir.**

Les équipes tirent à une distance de 13,74 mètres, les pieds derrière la ligne sur une carte de 76 cm de diamètre.